平成２９年度高校冬季バドミントン選手権大会　要項

１．主　　催　　高知県高等学校体育連盟・高知県バドミントン協会

２．主　　管　　高知県高等学校体育連盟バドミントン専門部

３．期　　日　　平成３０年１月１３日（土）～１４日（日）

　　　　　　　　　　　　　　　１３日　８：３０　開会式　開会式終了後競技開始

　　　　　　　　　　　　　　　１４日　８：３０　競技開始

４．会　　場　　高知県立青少年体育館　℡（０８８）８９１－５３３１

　　　　　　　　　　吾川郡いの町八田１７６７

５．種　　目　　個人対抗　　男・女　各個人戦（シングルス・ダブルス）

６．競技規定　　(1)　平成２９年度(公財)日本バドミントン協会競技規則ならびに大会運営規定による。

(2)　試合球は、(公財)日本バドミントン協会検定合格水鳥シャトルを使用し、学校

で持ち寄りとする。

７．競技方法　　トーナメント方式とし、３位決定戦を行う。

８．参加資格 (1)　選手は、学校教育法第１条に規定する高等学校（中等教育学校後期課程を含む）に在籍する生徒であること。

　　　　 　 (2)　高体連加盟の生徒として平成１１年４月２日以降に生まれた者とする。

出場は同一競技２回までとし、同一学年での出場は１回限りとする。

1. チームの編成は単一校とし、全日制課程・定時制課程および通信制課程

による混成は認めない。

(4)　転校後６ｹ月未満の者は参加を認めない。（外国人留学生もこれに準ずる。）ただし、一家転住等やむを得ない場合は、高知県高等学校体育連盟会長の許可があればこの限りではない。

　　　　　　 (5)　学校長が出場を許可した者。

　　　　　　 (6)　参加資格の特例

　　　　　　　　　　前記(1)(2)に定める生徒以外で大会参加資格を満たすと判断され、高知

　　　　　　　　　　県高等学校体育連盟が推薦した生徒について、別途に定める規定に従い

　　　　　　　　　　大会参加を認める。

　　　　　 【大会参加資格の別途に定める規定】

　　　　　　　　全国高等学校総合体育大会実施要項に準ずる。

９．参加制限　 (1)　各学校男女それぞれ６複８単以内とする。

　　　　　　 　(2)　参加申込期日までに選手登録を完了している者。

10. 引率・監督について

　　　　　　　　・引率責任者は、団体は校長の認める当該校の職員とする。個人の場合は、

　　　　　　　　　校長の認める学校の職員とする。

　　　　　　　　・監督、コーチ等は校長の認める指導者とし、それが外部指導者の場合は

　　　　　　　　　傷害・賠償責任保険（スポーツ安全保険）等に必ず加入することを条件とする。

　　　　　　　※本県公立校については、現在の県の規定に従うことを原則とする。

11．参加料　　 １人１種目　　￥６００－

　　　　　　　　　※参加料を振り込む場合（郵便振替用紙使用のこと）

　　　　　　　　　　　　　　　高知県バドミントン協会　　　０１６７０－０－３５７５８

12．参加申込　 (1)　申込方法……申し込みソフト「BadKochi.xls（最新版）」を用いて、申し込みを下記(2)へ送信するとともに、申込書を印刷し、下記(3)へ送付すること。参加料振込みの場合は、振込票を同封すること。

(2)　メール送信先……kochi-htaiiku\_badminton@kochinet.ed.jp

（受付メールを返信します。）

(3)　申込書送付先……〒780-0947　高知市大谷6番地

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　高知商業高校　　　川添周三

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　℡（０８８）８４４－０２６７

(4)　申込期日……平成３０年１月４日(木)必着

13．連絡事項　　(1)　競技は複・単の順で行うが、複の途中から単も行う。

(2)　競技時の服装は、正規の服装を着用すること。

(3)　選手は上衣背面中央部に縦１５㎝、横３０㎝の範囲で、校名及び県名を日本文字で明記すること。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| (例)　　　↑ |  |  |
| １５㎝ |  | ・左図の大きさで |
| ↓ |  | プリントでもよい。 |

　　　　　　　　　　　　　　 ←　３０㎝　→

(4)　抽選会は１月９日（火）１６：００から高知商業高校で行います。運営委員の先生方はよろしくお願いいたします。

(5)　上記以外のことについては、主催者に一任のこと。

　　平成２９年３月１日

　　　　　　　　　　　　　西　森　潮　三

　　　　　　　　　　高知県高体連バドミントン専門部長　　　小　村　　　彰

　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　（公印省略）