「GET TRY FOR THE TEAM」

R3　第6回授業研　外部参加者　小体連研修部等

＜ランとパスを選択したり組み合わせたりして、陣取り型ゲームを楽しむ＞

単元デザインの工夫

- ランゲーム　→　パスゲーム　→　3対2のメインゲーム

環境デザインの工夫

- 作戦カードを見て、各チームがホワイトボード上で戦略立案
- 1点から5点までのゾーン設定

かかわりデザインの工夫

- 頑張りや作戦成功への声掛け